

Домашнє завдання

***«Розробка ігрових додатків з використанням Unity»***

*Тема:* **Робота з 2D спрайтами в Unity. Створення спрайтової анімації**

**Завдання**

***Завдання 1:*** Cтворити 2D гру використовуючи в головній ролі анімованого ігрового персонажа.

